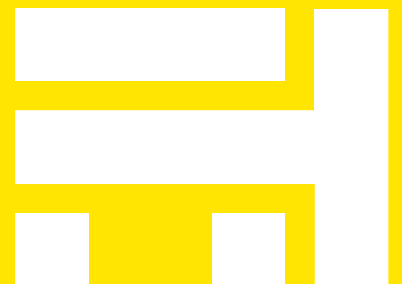
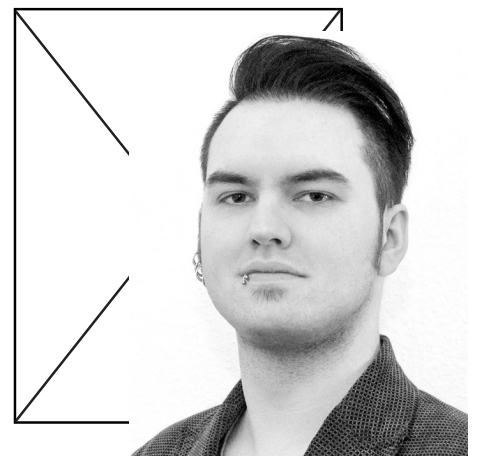


**</> 2019\_CV**

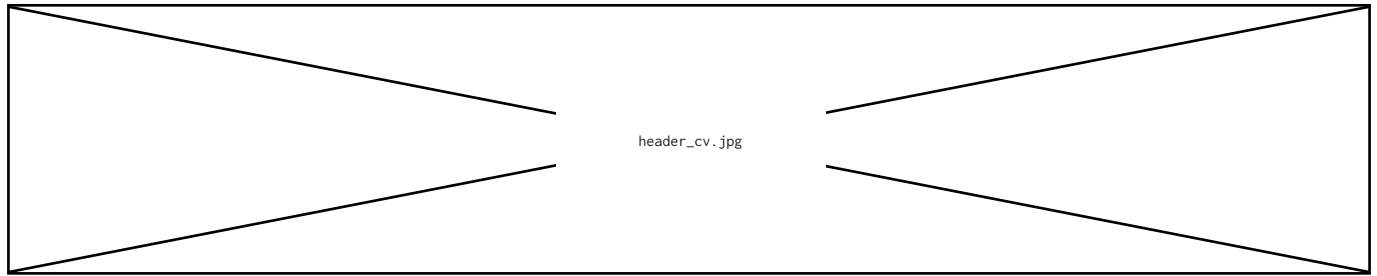
**Arne Hillers**

Curriculum Vitae



# Arne Hillers - Art Direction

WARUM ICH LIEBE, WAS MENSCHEN OPTISCH BEEINFLUSST



## GRAFIKER UND TEXTER HASSEN DIESEN EFFEKTIVEN TRICK

Es ist die Passion, die zielgerichtete Werbung effektiv werden lässt. Nicht clickbait. Keine nackten Körper. Keine Katzenbabys (Okay, touché). Hinter jeder Kampagne, jedem Plakat, jedem Teaser, jedem UI, steckt der korrekte UI/UX-Gedanke. Als passionierter Frontentwickler und somit Symbiont zwischen On- und Offline ist es mir möglich, dieses interdisziplinäre Denken erfolgreich in beiden Bereichen anzuwenden.

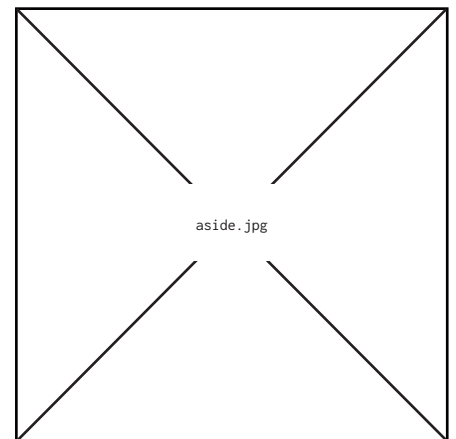
## Bildungsweg

// JOHANNES-BRAHMS-GYMNASIUM (2000-2009)

Gymnasium - Abschluss 2009

// KUNSTSCHULE-WANDSBEK (2009-2013)

Hochschulstudium - Kommunikationsdesigner (BA)



## Arbeitserfahrung

// 15.01.14 - 14.07.14 | GAMIGO AG (HH)

Webdesigner mit Spezialisierung auf Landingpages/Paywalls für div. Spiele. Design & Entwicklung des neuen Portals.

// 01.11.14 - 31.01.15 | NETSHOPS COMMERCE GMBH (HH)

Frontentwickler für Shopware. Agiles Arbeiten mit SASS, Smarty, git, jQuery & AngularJS.

// 01.05.15 - 31.04.16 | PARSHIP GMBH (HH)

UX-Designer Portal/Paywalls. Rebranding des gesamten Onlinebereiches inkl. Pattern Library. Web, print, mobile.

// 01.07.16 - 15.08.16 | SHUTTLE AG (SH)

Grafikdesigner für On- und Offline. Werbekampagnen im Bereich DACH für gesamte AG. Quit for moving to TH.

// 01.11.17 - ONGOING | MANIAX-AT-WORK.DE // WERBEAGENTUR (TH)

Teamleitung Abteilung Grafik; Projektmanagement; Anleitung von Auszubildenden; PRINT/NONPRINT

// 01.01.12 - ONGOING | ABERRANT-ARTISTRY.DE

Freelancer - UI/UX-Design; Illustration; Fotografie; Videographie; Frontentwickler; Print; On-Offline-Kampagnen

## MEISTGENUTZTE PROGRAMME

- > Adobe Photoshop CC
- > Adobe XD CC
- > Adobe Indesign CC
- > Adobe Illustrator CC
- > Affinity Designer
- > Sketch
- > Axure
- > Mockplus
- > FlairBuilder

## SCHIETKRAAM

- > HTML 5
- > CSS 3
- > SASS & LESS
- > Node.js
- > jQuery
- > PHP
- > Bootstrap
- > Flexbox
- > AngularJS

## WAT MUTT DAT MUTT

- > Case study
- > Engagement knowledge maps
- > Design patterns
- > Usability tests
- > Heat mapping
- > User control
- > Prototyping
- > User research
- > GUI design

# THX!

### Email

[info@aberrant-artistry.de](mailto:info@aberrant-artistry.de)

### Xing

[https://www.xing.com/profile/Arne\\_Hillers](https://www.xing.com/profile/Arne_Hillers)

### Behance

<https://www.behance.net/aberrantartistry>

### LinkedIn

<https://de.linkedin.com/in/arne-hillers-635621a0>



**Arne Hillers**

Wanfrieder Straße 165

99974 Mühlhausen // Thuringia